

T.D. 5 - Le Shell (troisième partie)

1 Vérifications des paramètres

Le *shell* comprend un certain nombre de variables *spéciales*. Parmi celles-ci, placée à l'intérieur d'un script, la variable `##` contient le nombre d'arguments passés à ce script.

Écrivez une commande (script) `compile` analogue à celle vue en cours, mais qui vérifie que l'utilisateur a bien passé deux arguments (rappel : la commande `compile` admet deux arguments, le premier étant le langage et le deuxième le fichier à compiler).

Enrichissez maintenant votre commande pour vérifier que le fichier à compiler existe bien.

Modifiez encore une fois votre commande : on suppose que vous faites le plus souvent des compilations de programmes en langage C. Si votre commande n'a qu'un argument, il s'agira implicitement d'une compilation en langage C.

2 Structure case

Modifiez la commande `del` définie en cours (rappel : la commande `del` efface un fichier en demandant préalablement la confirmation) afin de rendre admissibles plus de réponses. Par exemple, `oui`, `0`, `o`, `yes`, `Y` etc. doivent pouvoir constituer des manières différentes d'accepter la suppression. Pour simplifier, vous supposerez que c'est oui à partir du moment où la première lettre de la réponse est un `0` ou un `Y` minuscule ou majuscule.

3 Type de fichier

Écrivez une commande `copier` qui copie un fichier dans un autre. Si le fichier destination existe déjà, votre commande devra demander confirmation avant de le remplacer.

Écrivez une commande `filetype` qui affiche le type (*fichier* ou *répertoire*) d'un objet passé en paramètre.

4 Commande man

La commande `man` affiche le manuel d'une commande. Le manuel est organisé en fichiers (un par commande) dans le répertoire `/usr/man/man1.Z`. Par exemple, le manuel de la commande `wc` est dans le fichier `/usr/man/man1.Z/wc.1`.

Lorsqu'un utilisateur désire le manuel d'une commande, la commande `man` (ou `xman`) teste si le fichier correspondant existe, puis utilise la commande ci-dessous pour l'afficher.

```
zcat < le-fichier-correspondant | nroff -man
```

Programmez votre propre commande `manuel` analogue à `man`. Note : le vrai `man` s'arrête après chaque page. Ceci est réalisé à l'aide de la commande `more`.

5 Une calculatrice

Écrivez une commande nommée `calculatrice` qui vous demande un opérateur (+ ou - pour simplifier), puis deux opérandes (nombres), et qui effectue l'opération demandée et l'affichage du résultat.

Modifiez votre programme afin que, dès que l'opération est terminée et le résultat affiché, il redemande une nouvelle opération. Si un opérande est alors le caractère 'L', il est remplacé par le dernier résultat affiché.